

```
#define OUR_AWESOME_COURSE "計算機程式設計 (二)"
#define OUR_COOL_DEPARTMENT "資訊科學系"
char *learning_goal = "本課程以 C 語言為主，介紹程式設計的基礎知識，目的在於培養學生對電腦程式的組成、結構與設計之基本瞭解。"; // How to become a hacker.
char *instructor = "蔡銘峰";
enum TA = {
     陳奕安, // 資科碩一
     陳心萍, // 資科三
     陳育聖, // 資科四
     簡柏銓 // 會計四
};
```

# How We Roll

## TA 對於老師的工作項目

協助程式作業、考題之出題：期中考試及期末考試(含上機考)皆由 TA 幫助老師擬出草稿，再由老師進行校稿，最後印出考卷。

TA hours 課後輔導：TA hours 是每周二下午 4:00~6:00，以及周四下午 1:00~3:00，提供同學教多時段的選擇，透過問 TA 問題，可做為老師與學生的溝通橋樑，讓老師可以了解學生的學習狀況，進而調整教學進度。

## TA 與學生之間

實習課教學：每周四晚上 6:00 到 8:00 為實習課的時間，教材內容全權由 TA 負責。TA 以老師的上課進度為準，並以複習與補充為主。學生可以藉由實習課了解自己上課的吸收程度，並透過實習課的練習來增進學習的效果。

TA hours 課後輔導：在 TA hours 學生可以來詢問作業的解題方向以及反映學習的狀況，如上所說作為學生與老師的溝通管道。



# Code Talks, Bullsh\*t Walks

## Live Coding

Programming and coding are intelligence intensive activities so we TAs usually show how to analyze problem then code-in to solve it. **NOT ONLY ORAL PROGRAMMING.**

## Code Jam

Our exercises are designed for talents, i.e., we have many challengingly weekly problems, so one won't feel bored through this adventure of intelligence.

